# **Application Lourde New World - Cahier des charges**

## But de l’application

L’application sera scindé en deux parties : une application Gestionnaires, Contrôleur.

Utilisateur : Employé de l’entreprise

Gestionnaires

Contrôleurs

Gestionnaires : Entrer les rayons / types de Produit

Gestion du personnel (organise les visites)

Paye de qui ? -> producteur et/ou points de vente

Statistiques / Tableau de bord

Prise de rendez-vous pour la première visite

Contrôleur : Contrôlent périodiquement (fréquence à définir)

Visites au cours desquelles ils vont contrôler des producteurs proche

Point de vente :

L’application peut-être constitué de plusieurs modules.

Une application pour le gestionnaire et une application pour le contrôleur, les applications seront “dépendante” mais seront connectés à la même base de données.

Ergonomique, bien organisée

Gestionnaire : Graphisme pour le tableau de bord

Controleurs : Application laisse le contrôleur organiser leurs visites

Proximité du contrôleur par rapport aux endroits

Visites

Fréquence des contrôles

## 

## Détails du projet

Langage(s) : C ++, SQL

Date de création : 09 mars 2017

Auteur : Alex BOURDON

Logiciel(s) : Qt Creator

Utilisation des bases de données

## Etapes

### Gestionnaire

1. Une page de connexion est affiché pour le démarrage l’utilisateur devra se connecter via son utilisateur et un mot de passe.
2. Affichage de la main Window, plusieurs onglets : Produits, Personnel, Point de vente, Tableau de bord (statistiques) et emplois du temps.

#### Onglet Produits

1. L’utilisateur gestionnaire, consulter, ajouter ou modifier les rayons des produits

#### Onglet Personnel

1. L’utilisateur gestionnaire, consulter, ajouter ou modifier les membres du personnel

#### Onglet Point de vente

1. L’utilisateur gestionnaire, consulter, ajouter ou modifier les points de ventes

#### Onglet Tableau de bord (Stats)

1. L’utilisateur gestionnaire, consulter les différentes statistiques : Nombre de produits, rayons, membres du personnel, points de vente. Les prochains rendez-vous … et nombreuses stats (Ajout plus tard).

### Contrôleur

1. Une page de connexion est affiché pour le démarrage l’utilisateur devra se connecter via son utilisateur et un mot de passe.
2. Affichage de la main Window, plusieurs onglets : Contrôle, Tableau de bord (Stats), Visite et Points de ventes.

#### Onglet Contrôle

1. L’utilisateur contrôleur, consulter, ajouter ou modifier les rayons des produits

#### Onglet Visite

1. L’utilisateur contrôleur, prendre les visites.

#### Onglet Points de ventes

1. L’utilisateur contrôleur, consulter les points de ventes

#### Onglet Tableau de bord (Stats)

1. L’utilisateur contrôleur, consulter les différentes statistiques : Points de vente, Les prochains rendez-vous … et nombreuses stats (Ajout plus tard).